**kris peeters**

minister-president van de vlaamse regering, vlaams minister van economie, buitenlands beleid, landbouw en plattelandsbeleid

**antwoord**

op vraag nr. 122 van 3 december 2012

van **matthias diependaele**

1. Binnen het project werden de volgende doelstellingen voorzien:

* de uitbouw van een competentiecentrum Interactieve 3D met een performante begeleiding van kmo’s aan haalbare voorwaarden;
* de verdere realisatie van een netwerk, minstens op Vlaams niveau, van ondernemingen en kennisinstellingen actief in de sector van de gaming en 3D of van aanverwante disciplines zoals de ontwikkeling van game-engines, design, multimedia, …;
* de uitrusting van een creatief atelier voor gaming en 3D-technologie (pilootproject) in de schoot van een game-incubator in oprichting, enerzijds door de uitrusting van deze specifieke faciliteit (meer bepaald door een investering in studiomateriaal en hard- en softwaremiddelen) en anderzijds door een deskundige personele omkadering, en dit ten voordele van een efficiënte begeleiding van zowel de interne als externe gebruikers – starters en kmo’s – van deze faciliteit;
* de organisatie van prospectie- en sensibiliseringscampagnes naar bedrijven en social profit instellingen toe betreffende hun potentialiteit op het terrein van de (interactieve) 3D-technologie in functie van de aanlevering van concrete, onmiddellijk toepasbare tools met deskundige begeleiding en van de ontwikkeling ervan.

1. In het goedgekeurde projectvoorstel werd de begeleiding van 50 bedrijven, organisaties of instellingen inzake kennisontwikkeling en kennistoepassing beoogd. Uiteindelijk werden binnen dit project 56 begeleidingen bereikt.

In het eerste projectjaar (april 2010 – maart 2011) werden 14 begeleidingen uitgevoerd. Gedurende het tweede projectjaar vonden 7 begeleidingen plaats. Het project werd met 8,5 maanden verlengd (tot 31/12/2012). Gedurende deze verlengingsperiode werden nog eens 35 begeleidingen uitgevoerd.

Daarnaast beoogde men de implementatie van 30 kennisontwikkelings- en kennistoepassingsadviezen door bedrijven, organisaties of instellingen. Binnen dit project werden 28 adviezen geïmplementeerd.

1. Het project liep gedurende de periode 15/04/2010 – 31/12/2012 (32 maanden). Het project werd getrokken door de Hogeschool West-Vlaanderen (HOWEST) (promotor) met de Provincie West-Vlaanderen (copromotor) als partner. Het financieel plan van dit project ziet er als volgt uit:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Financier** | **Bedrag (euro)** | **%** |
| D2 EFRO 2007-2013 | 375.515,56 | 40,00% |
| Hermesfonds | 373.273,30 | 39,76% |
| HOWEST | 50.000,00 | 5,33% |
| Provincie West-Vlaanderen | 120.000,00 | 12,78% |
| Stad Kortrijk | 20.000,00 | 2,13% |
| **Totaal:** | **938.788,86** |  |

De totale projectkosten bedragen 938.788,86 euro. Deze werden als volgt verdeeld onder de beide projectpartners (met vermelding van de hieruit voortvloeiende Europese en Vlaamse steun):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Partner** | **Voorziene kosten** | **EFRO (40%)** | **Hermesfonds (39,76%)** |
| HOWEST | 876.788,86 | 350.715,56 | 348.621,38 |
| Provincie West-Vlaanderen | 62.000,00 | 24.800,00 | 24.651,92 |
| **Totaal:** | **938.788,86** | **375.515,56** | **373.273,30** |

De steunuitkering gebeurt op basis van gemaakte en bewezen kosten (met als bewijslast facturen en betalingsbewijzen).

Tot op heden werd 68,75% van de toegezegde steun uitbetaald. De promotor heeft nog de mogelijkheid om tot 30/06/2013 kosten in te dienen. Het is dus momenteel nog niet duidelijk wat de uiteindelijke benutting zal zijn.

1. Zie het antwoord op deelvraag 2.
2. Vanuit de EFRO-context wordt het project gedurende de looptijd via rapportering om de drie maanden geëvalueerd. Daarnaast vinden ook drie begeleidingscomités verspreid over de duurtijd van het project plaats.

Het eerste begeleidingscomité werd georganiseerd op 18 maart 2010. Het eerste begeleidingscomité heeft voornamelijk als doel om technische/administratieve regels en procedures m.b.t. EFRO-projecten te verduidelijken. Aangezien het project op dat moment nog in een opstartfase zit, is van een evaluatiemoment nog geen sprake.

Het tweede begeleidingscomité vond plaats op 15 juli 2011. Uit dit overleg bleek dat een projectverlenging een antwoord zou kunnen geven op een aantal knelpunten. Het project kende immers een vertraagde opstart door het later in dienst treden van het personeel. Het project kwam daardoor later dan gepland op kruissnelheid.

Een derde begeleidingscomité (met eindevaluatie) heeft nog niet plaats gevonden. Dit zal gebeuren in de periode januari – juni 2013, wanneer het eindrapport wordt opgesteld.

Uit de (voorlopige) evaluatie blijkt dat het project positief geëvalueerd kan worden in die zin dat de beoogde doelstellingen werden behaald. Naar Vlaamse invulling en uitrol toe kan specifiek het volgende worden opgemerkt:

* ondersteunen/stimuleren van de gamesector in Vlaanderen: voor de ondernemingen in de gamesector zijn verscheidene conferenties, seminaries en evenementen georganiseerd;
* ondernemingen in Vlaanderen begeleiden bij het realiseren van een innovatief 3D-project: er zijn 56 begeleidingen geweest. Deze begeleidingen vonden plaats in verschillende sectoren: erfgoedsector, toerisme, industriële sector, architectuur, productvisualisatie, reclame en commerciële sector, gezondheidssector, sport, etc.

1. De projectactiviteiten worden gecontinueerd door verscheidene initiatieven binnen HOWEST:

* de bachelor Digital Arts & Entertainment blijft zijn expertise ter beschikking stellen van ondernemingen;
* HOWEST is medeoprichter van FLEGA (Flemish Game Association) en ondersteunt op deze wijze de gamesector;
* de bachelor Digital Arts & Entertainment blijft infosessies inrichten voor ondernemingen en bedrijven;
* HOWEST is betrokken bij verschillende projecten die de gamesector verder stimuleren:
  + INTERREG IV-Programma France-Wallonie-Vlaanderen – project TANDEM;
  + TETRA – project Be like me;
  + ESF – brandeducatie via serious games.