

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 25

van **FREYA PERDAENS**

datum: 8 november 2023

BENJAMIN DALLE

VLAAMS MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

Suïcidepreventie - Downloads game Silver

Silver is een game waarbij men als speler in het hoofd kruipt van andere jongeren die het fictieve Silver-festival bezoeken. De speler bepaalt hoe ze reageren en of ze dus een goeie dan wel slechte dag hebben. Het spel werd ontwikkeld door het Vlaams Expertisecentrum Suïcidepreventie in samenwerking met CREATE.eu. Het spel is gericht op jongeren tussen 12 en 16 jaar.

1. Hoe vaak werd het spel gedownload sinds de release ervan? Kan de minister de cijfers opsplitsen per maand?
2. Is er zicht op hoe vaak het spel gespeeld wordt? Zo ja, hoe vaak?
3. Is er zicht op hoe lang het spel op de smartphone of tablet gehouden wordt? Zo ja, hoe lang?
4. Hoe vaak werd het educatief pakket voor scholen al besteld?
5. Wat zijn de initiële doelstellingen die gepaard gingen met de ontwikkeling van het spel? Hoe wordt bijgehouden of die doelstellingen gehaald worden?

Deze vraag werd gesteld aan de ministers Hilde Crevits (93), Benjamin Dalle (25).

BENJAMIN DALLE

VLAAMS MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

ANTWOORD

op vraag nr. 25 van 8 november 2023

van **FREYA PERDAENS**

Een gecoördineerd antwoord zal worden verstrekt door Hilde Crevits, Viceminister-president van de Vlaamse Regering en Vlaams minister van Welzijn, Volksgezondheid en Gezin.