

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 872

van **VERA JANS**

datum: 21 juni 2023

aan **HILDE CREVITS**

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN,
VOLKSGEZONDHEID EN GEZIN

Vragen rond gamen - Website speelhetslim.be

Gamen is niet meer weg te denken uit het leven van kinderen en jongeren. Er zijn (groot-)ouders die zich zorgen maken over het gamegedrag van hun kind(eren). Om een antwoord te geven op hun vragen, bestaat de website speelhetslim.be. De website maakt begeleiders, leerkrachten, familieleden... wegwijs in de wereld van videogames. Ze vinden er advies over veilig en verantwoord gamen.

1. Hoeveel bezoekers bezochten de website in 2018, in 2019, in 2020, in 2021 en in 2022? Zijn er bijzondere evoluties op te merken?
2. Hoeveel gebruikers bezochten de rubriek 'tips & advies' op de website in 2018, in 2019, in 2020, in 2021 en in 2022?
3. Wat zijn de meest gevraagde adviezen op de website?
4. Hoeveel tijd bracht een gebruiker gemiddeld door op de website in 2022? Zijn er verschillen met voorgaande jaren?
5. Op welke manier zorgt de Vlaamse overheid ervoor dat de website bekend is bij gebruikers?
6. Hoeveel overheidssteun ging naar de website in 2018, in 2019, in 2020, in 2021 en in 2022?



**Vlaams
Parlement**

HILDE CREVITS

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN,
VOLKSGEZONDHEID EN GEZIN

ANTWOORD

op vraag nr. 872 van 21 juni 2023

van **VERA JANS**

De website speelhetslim.be is een initiatief dat eind 2018 gelanceerd werd door de Video Games Federation Belgium (VGFB), de Flemish Games Association (FLEGA) en de Wallonia Games Association (WALGA) in nauwe samenwerking met de Interactive Software Federation Europe (ISFE), Pan European Game Information (PEGI) en de European Games Developer Federation (EGDF). De website wordt officieel ondersteund door het Federaal Ministerie van Digitale Agenda, door Mediawijs en door het Vlaams Ministerie van Media, Jeugd en Brussel.

Als minister van Welzijn, Volksgezondheid en Gezin ben ik hier niet bij betrokken.

In 2019 werd een schriftelijke vraag over speelhetslim.be gesteld aan mijn collega, minister Benjamin Dalle – zie <https://docs.vlaamsparlement.be/pfile?id=1520325>.

In het kader van het preventief gezondheidsbeleid werkt VAD, binnen haar beheersovereenkomst als partnerorganisatie, rond het onderwerp gamen. Ze ontwikkelde onder andere de app GameLover waarover de cijfers recent werden opgevraagd in schriftelijke vraag 873.