

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 600

van **FILIP BRUSSELMANS**

datum: 9 mei 2023

aan **JO BROUNS**

VLAAMS MINISTER VAN ECONOMIE, INNOVATIE, WERK, SOCIALE ECONOMIE EN LANDBOUW

Kmo-groeisubsidie - Ondersteuning Vlaamse creatieve sector

Sinds 2015 kunnen Vlaamse kleine en middelgrote ondernemingen via de kmo-groeisubsidie bij het Agentschap Innoveren en Ondernemen (VLAIO) een betoelaging krijgen voor het inwinnen van strategische kennis die nodig is voor het realiseren van een groeitraject als gevolg van een transformatie, innovatie of internationalisatie. Ook bedrijven uit de creatieve sector kunnen ervan gebruikmaken.

Onder creatieve bedrijven in Vlaanderen worden volgende twaalf sectoren gerekend: (1) architectuur, (2) audiovisuele industrie, (3) beeldende kunst, (4) communicatie, PR en reclame, (5) design, (6) erfgoed, (7) gaming, (8) gedrukte en digitale media, (9) mode, (10) muziek, (11) nieuwe media en (12) podiumkunsten.

1. Hoeveel Vlaamse bedrijven uit de creatieve sector hebben vanaf het begin van deze legislatuur (2019) tot 31 december 2022 een aanvraag tot groeisubsidie ingediend, opgesplitst per jaar en per subsector? Hoeveel van deze aanvragen werden goedgekeurd?
2. Hoeveel groeisubsidies heeft elke subsector uit de creatieve bedrijvensector, opgesplitst per jaar en per subsector, sinds 2019 tot 31 december 2022 ontvangen?



**Vlaams
Parlement**

JO BROUNS

VLAAMS MINISTER VAN ECONOMIE, INNOVATIE, WERK, SOCIALE ECONOMIE EN LANDBOUW

ANTWOORD

op vraag nr. 600 van 9 mei 2023

van **FILIP BRUSSELMANS**

1. Aantal aanvragen uit de culturele en creatieve sectoren (CCS) per subsector en per jaar (van indiening)

Subsector	Jaar	Aantal aanvragen
Architectuur - kern	2019	3
	2020	5
	2021	1
	2022	1
Audiovisuele industrie - kern	2019	8
	2020	6
	2021	5
	2022	8
Beeldende kunsten - kern	2019	0
	2020	1
	2021	0
	2022	0
Communicatie, PR en reclame - kern	2019	19
	2020	46
	2021	21
	2022	14
Design - kern	2019	7
	2020	7
	2021	8
	2022	4
Design - satelliet	2019	16
	2020	16
	2021	10
	2022	4
Erfgoed - kern	2019	0
	2020	0
	2021	1
	2022	0
Gaming - kern	2019	1
	2020	0
	2021	0
	2022	0
Gedrukte en digitale media - kern	2019	0
	2020	2
	2021	2
	2022	1
Design & Mode - kern	2019	1
	2020	1
	2021	3
	2022	2
Mode - satelliet	2019	13

	2020	20
	2021	10
	2022	7
Audiovisuele industrie & Beeldende kunsten & Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1
	2020	1
	2021	1
	2022	0
Beeldende kunsten & Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1
	2020	2
	2021	0
	2022	1
Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1
	2020	5
	2021	2
	2022	0
TOTAAL		289

2. Aantal goedgekeurde projecten en toegekende steun aan de culturele en creatieve sectoren (CCS) per subsector en per jaar (van beslissing)

Subsector	Jaar	Aantal goedgekeurde projecten	Toegekende steun
Architectuur - kern	2019	1	€ 25.000
	2020	1	€ 40.725
	2021	3	€ 64.200
	2022	0	€ 0
Audiovisuele industrie - kern	2019	5	€ 108.070
	2020	3	€ 68.620
	2021	3	€ 113.375
	2022	4	€ 159.205
Beeldende kunsten - kern	2019	0	€ 0
	2020	1	€ 25.000
	2021	0	€ 0
	2022	0	€ 0
Communicatie, PR en reclame - kern	2019	11	€ 286.250
	2020	19	€ 462.475
	2021	19	€ 408.072
	2022	6	€ 175.000
Design - kern	2019	5	€ 88.806
	2020	3	€ 64.600
	2021	0	€ 0
	2022	8	€ 265.592
Design - satelliet	2019	9	€ 247.863
	2020	14	€ 316.640
	2021	6	€ 192.440
	2022	3	€ 88.250
Erfgoed - kern	2019	0	€ 0
	2020	0	€ 0
	2021	1	€ 50.000
	2022	0	€ 0
Gaming - kern	2019	1	€ 26.000

	2020	0	€ 0
	2021	0	€ 0
	2022	0	€ 0
Gedrukte en digitale media - kern	2019	0	€ 0
	2020	0	€ 0
	2021	2	€ 69.950
	2022	1	€ 25.000
Design & Mode - kern	2019	1	€ 25.000
	2020	0	€ 0
	2021	1	€ 25.000
	2022	1	€ 25.000
Mode - satelliet	2019	10	€ 255.131
	2020	8	€ 190.545
	2021	5	€ 146.008
	2022	3	€ 60.000
Audiovisuele industrie & Beeldende kunsten & Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1	€ 24.336
	2020	1	€ 25.000
	2021	0	€ 0
	2022	1	€ 47.900
Beeldende kunsten & Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1	€ 25.000
	2020	0	€ 0
	2021	0	€ 0
	2022	0	€ 0
Muziek & Podiumkunsten - kern	2019	1	€ 38.750
	2020	2	€ 57.875
	2021	0	€ 0
	2022	0	€ 0
TOTAAL		165	€ 4.316.678

BIJLAGE

[Omzettingstabel NACE-codes naar subsector CCS](#)