

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 158

van **KLAAS SLOOTMANS**

datum: 16 juni 2022

aan **BENJAMIN DALLE**

VLAAMS MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

Vlaams gamingbeleid - Stand van zaken

De Vlaamse gamesector is belangrijk en wint steeds meer aan belang. Het is dan ook niet meer dan logisch dat het acceleratorsysteem voor de gamesector tijdens deze legislatuur tot speerpunt van het gamebeleid werd uitgeroepen. Hierbij worden de gameopleidingen uitdrukkelijk betrokken met als doel hun ervaringen en connectie met talentvolle studenten in te zetten om de lokale sector te versterken. Er zal ook werk worden gemaakt van een volwaardige Vlaamse gamehub: een fysieke locatie waar ontwikkelaars samenwerken en ideeën kunnen uitwisselen. Het wordt het kloppend hart van de Vlaamse gamesector. Tal van voorbeelden in het buitenland (Finland, Nederland enzovoort) tonen aan dat dit een enorme boost kan geven aan de gamesector. Het VAF (Vlaams Audiovisueel Fonds), FLEGA (Flemish Games Association) en Howest (Hogeschool West-Vlaanderen) werken op dit moment aan een businessplan voor de gamehub in samenwerking met VLAIO (Agentschap Innoveren en Ondernemen) en het Departement Cultuur, Jeugd en Media. Het was de ambitie om tegen deze zomer een beslissing te nemen over de finale invulling van de gamehub zodat er in september van start kan worden gegaan.

1. Is die timing haalbaar? Graag een stand van zaken met betrekking tot de realisatie van de Vlaamse gamehub?
2. Graag ook een stand van zaken met betrekking tot de uitbreiding van het tax-shelterstelsel voor games. Heeft dat dossier inmiddels groen licht gekregen van de Europese Commissie of niet? Waaraan ligt de vertraging indien dit nog niet zou zijn gebeurd?



**Vlaams
Parlement**

BENJAMIN DALLE

VLAAMS MINISTER VAN BRUSSEL, JEUGD, MEDIA EN ARMOEDEBESTRIJDING

ANTWOORD

op vraag nr. 158 van 16 juni 2022

van **KLAAS SLOOTMANS**

1. Het dossier van de gamehub is momenteel nog in volle ontwikkeling en wordt getrokken door FLEGA, HOWEST-DAE, Hangar K en VAF. De voorbije weken en maanden hebben het Departement CJM en VLAIO meerdere constructieve gesprekken gehad met de initiatiefnemers en het dossier gaat de goede richting uit.

De komende weken wordt het projectplan verder gefinaliseerd. De initiatiefnemers hebben de intentie om het dossier nog deze zomer aan het Departement CJM en VLAIO te bezorgen, met het oog op feedback.

2. Voor de uitbreiding van de Tax shelter naar de gamesector heeft de Europese Commissie aangegeven dat er pas groen licht kan gegeven worden wanneer deze effectief is gestemd in de federale Kamer. Ondertussen is dit gebeurd: het wetsvoorstel werd tijdens de plenaire zitting van de kamer op 30 juni 2022 goedgekeurd. Ik hoop dan ook dat een formeel Europees akkoord niet lang meer uitblijft.