



Hoorzitting Level Up Vlaanderen

Regis Le Roy
Stafmedewerker Howest

Bachelor in de Digital Arts en Entertainment

Begonnen in 2006

Accreditatie in 2014



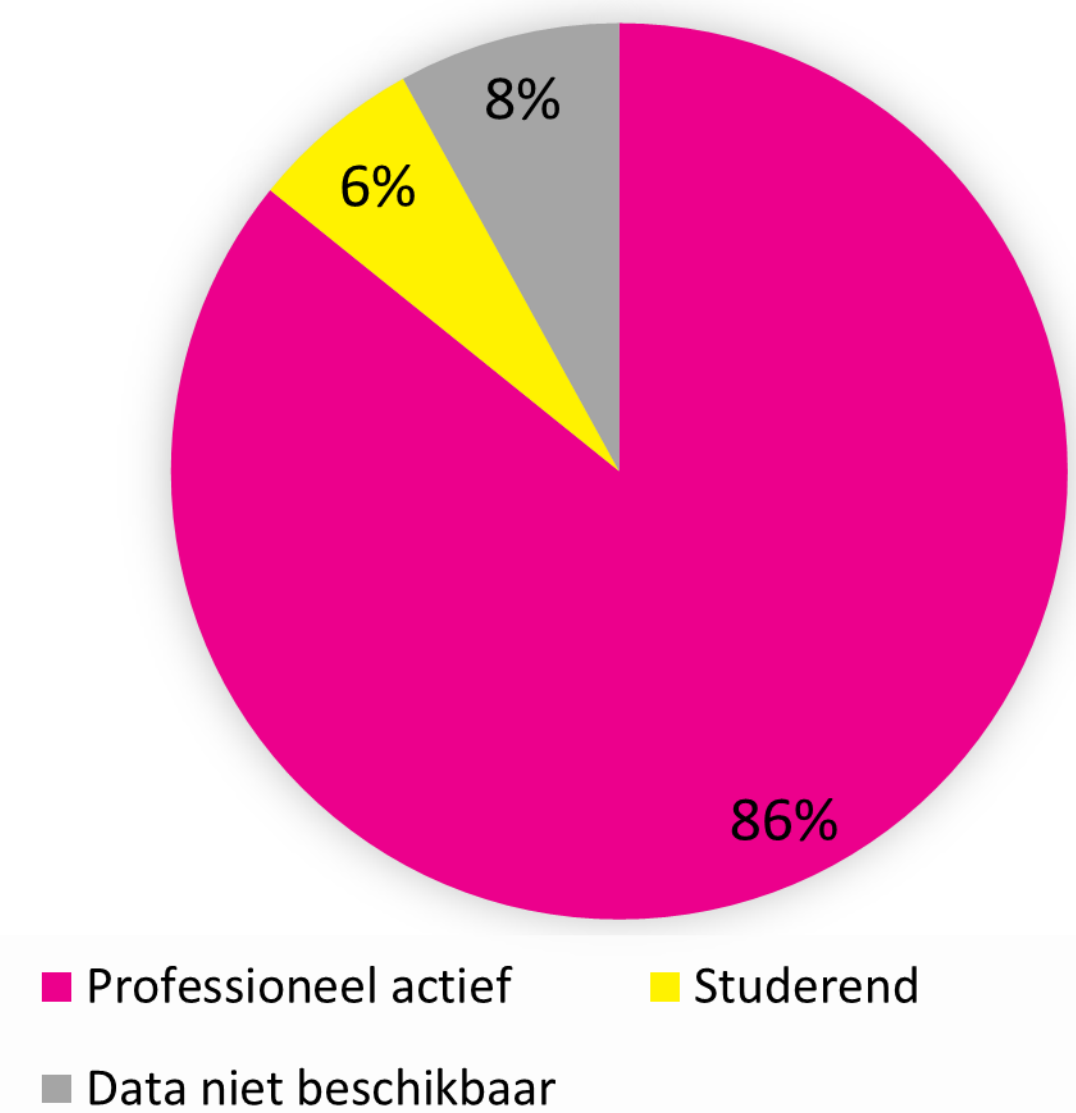
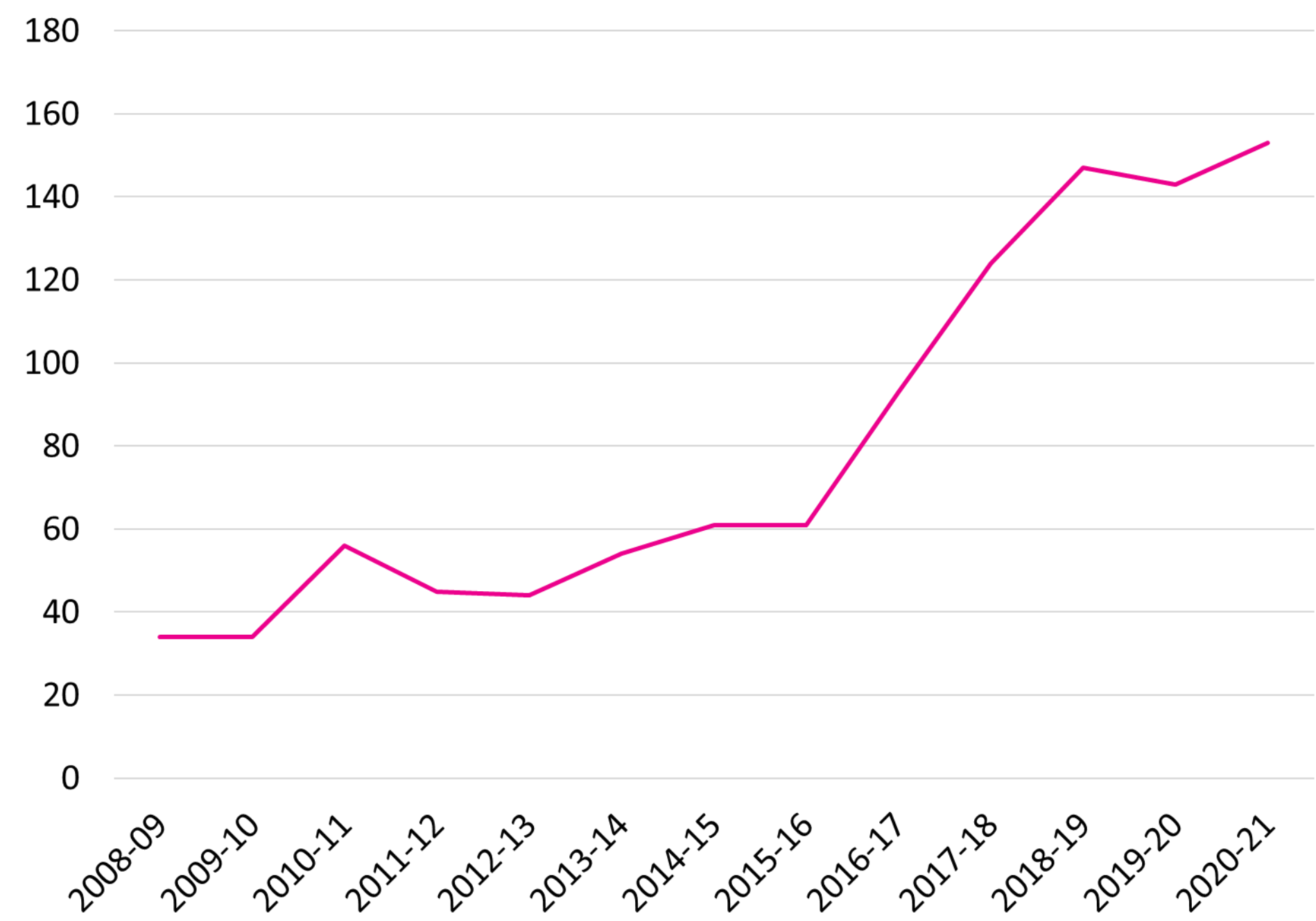
Anno 2022

- 1300+ studenten, waarvan 300+ uit het buitenland
- Volledig te volgen in het Nederlands en Engels
- 6 Verschillende trajecten

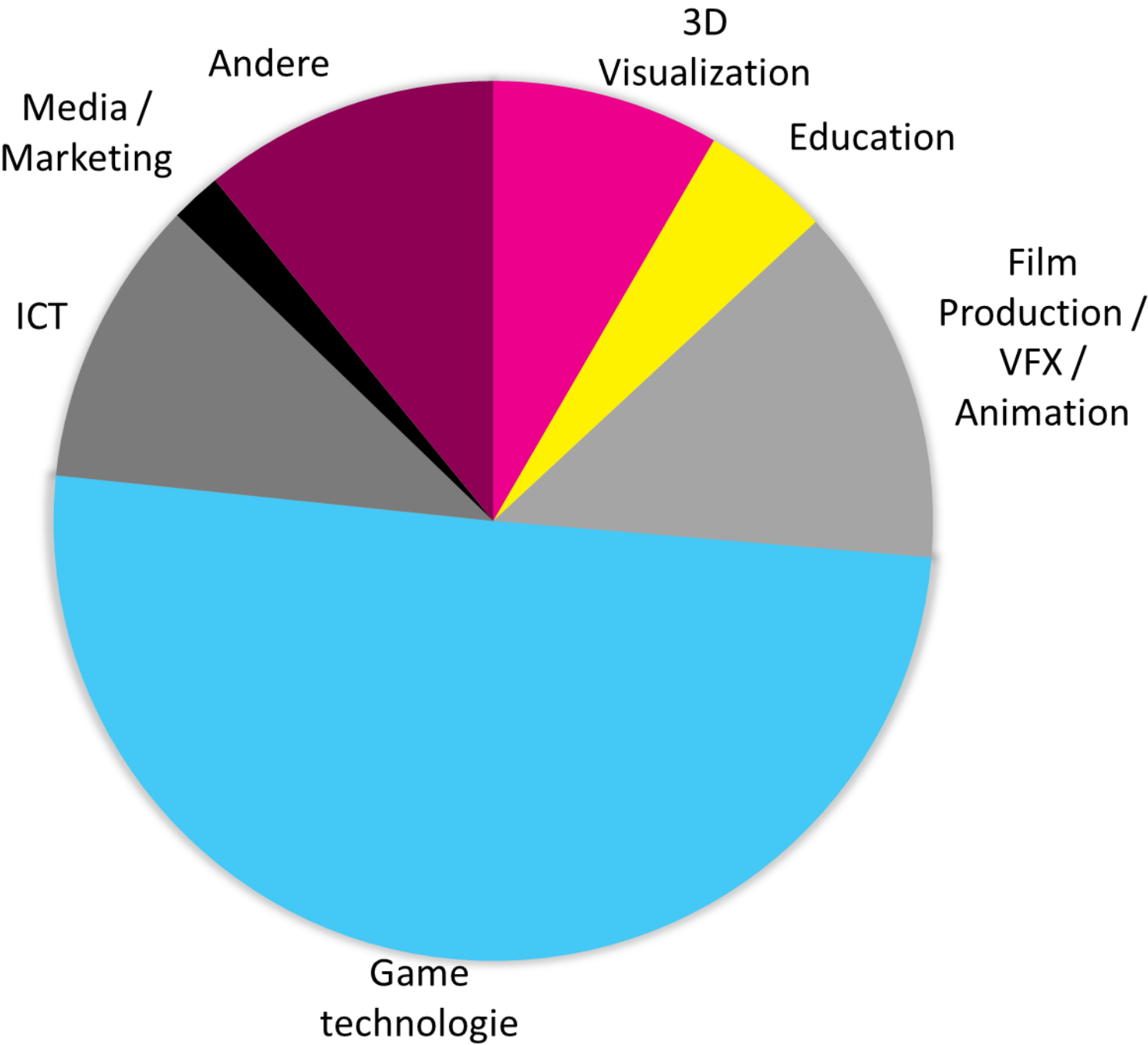
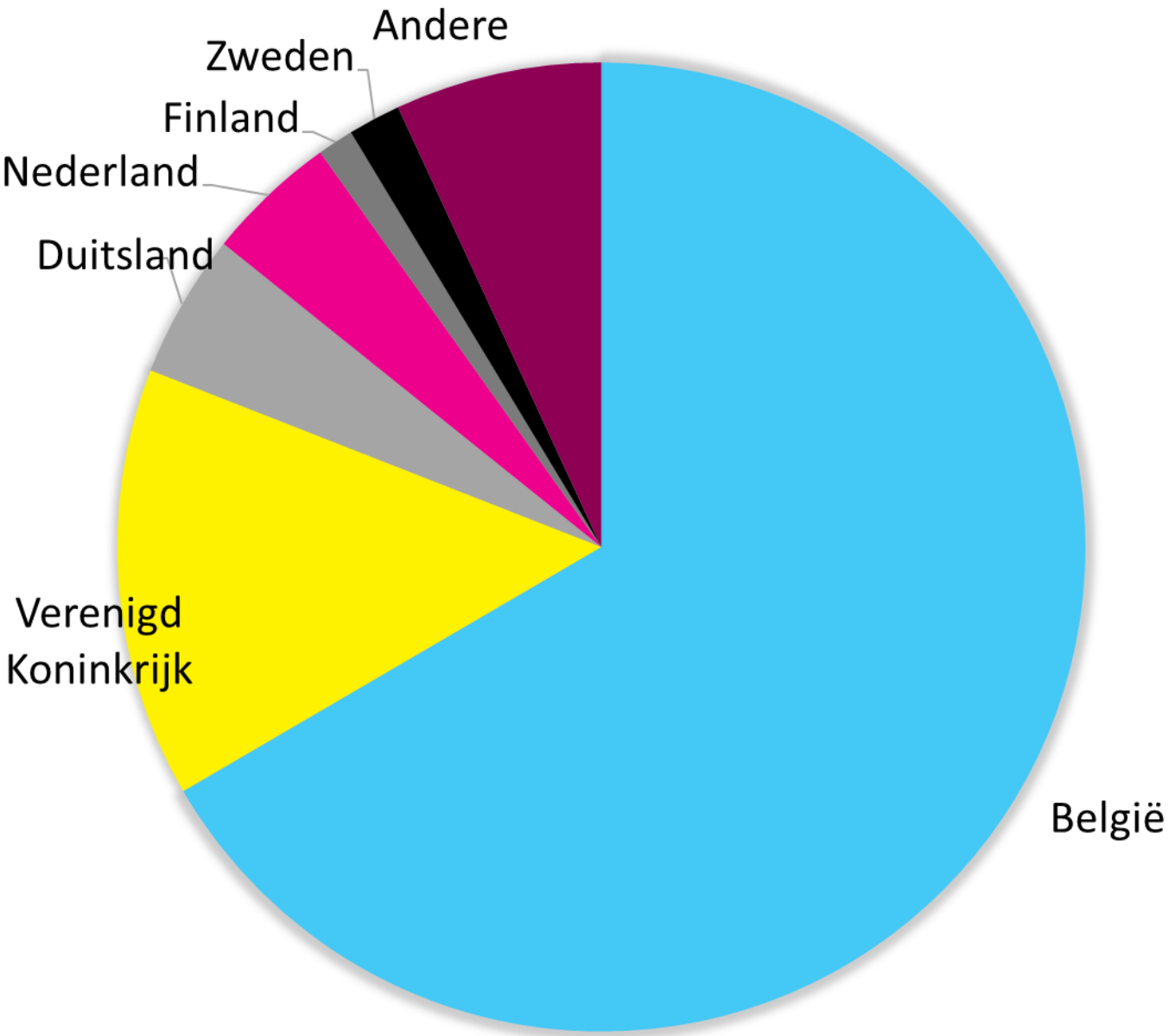
- Goedgekeurd door de industrie
- Bekroond curriculum
 - Best Game Design & Development Schools in the World 2021

Rank	School	Location	Score
1	Howest University of Applied Sciences - Digital Arts and Entertainment 	Belgium	85.17
2	Think Tank Training Centre 	Canada, Online	78.18
3	New3dge 	France	68.37
4	Academy of Art University 	United States, Online	60.48
5	3dsense Media School 	Singapore	59.61
6	Gnomon 	Online, United States	59.22
7	Ringling College of Art and Design	United States	58.70

Alumni



Alumni



Alumni



Onderzoek

- Vraag gedreven toegepaste onderzoeksprojecten
- Eigen toegepast onderzoek
- Valorisatie van game technologie in andere domeinen
 - Gezondheid
 - Product visualisatie
 - Entertainment
 - Onderwijs



Unwrap & Games for thought

Unwrap

- De entertainmentindustrie (muziek, film en games)
- Samenbrengen en bruggen bouwen
- 'The future of entertainment'

Game for Thought

- Accessibility
- Women in games & Workplace culture



DAE Studios & Fors VC

- Spinoff (Howest, Larian studios, Cronos)
- Incubatie en acceleratie van start-ups in applied en entertainmentgames
- Fors VC investeringsfonds
(Howest, Cronos Groep, BNP Paribas Fortis)
- 18M



Uitdagingen voor de toekomst

- Verder versterken van
 - Het ecosysteem rond games
 - De triple helix tussen onderwijs, overheid en industrie
- GameHub
- Professionele master



Bedankt



Hanging Gardens Environment door studente Maria Martinez