

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 698
van **ADELIN BLANCQUAERT**
datum: 4 juni 2021

WOUTER BEKE

VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN, VOLKSGEZONDHEID, GEZIN EN ARMOEDEBESTRIJDING

Gemeenschapsinstelling De Zande Wingene - VR-project

De gemeenschapsinstelling De Zande in Wingene is gestart met een project betreffende virtuele realiteit.

In een gesloten instelling worden de vrijheden en het handelen van jongeren sterk beperkt. Om hieraan tegemoet te komen geeft virtuele realiteit jongeren kansen op andere vlakken. Zo kunnen ze ook voorbereid worden op de arbeidsmarkt, aangezien het algemeen bekend is dat deze jongeren later meer worstelen op de arbeidsmarkt. Via virtuele realiteit zouden jongeren kennis kunnen maken met verschillende jobs, om zo te ontdekken waar hun passie ligt. Het zou daarnaast misschien ook mogelijk zijn om in de toekomst via een VR-simulator te leren autorijden.

1. Kan de minister dit project verder toelichten? Van wanneer tot wanneer loopt het project?
2. Zijn er criteria vastgelegd voor jongeren om te kunnen deelnemen aan een VR-project? Zo ja, welke?
3. Hoeveel jongeren hebben er al deelgenomen aan zo'n project?
4. Welk budget is voor dit project uitgetrokken?
5. Zal het project geëvalueerd worden?

Zo ja, wanneer en wie zal de evaluatie uitvoeren? Welk gevolg zal er aan de evaluatie gegeven worden?

Zo niet, waarom niet?

6. Gaan er ook in de andere gemeenschapsinstellingen projecten met betrekking tot virtuele realiteit van start? Zo ja, in welke en op basis van welke argumenten wordt dat beslist?
 7. Zijn er plannen om VR nog voor andere zaken in te zetten in gemeenschapsinstellingen?
-

Deze vraag werd gesteld aan de ministers Zuhail Demir (1072), Wouter Beke (698)

GECOÖRDINEERD ANTWOORD

op vraag nr. 698 van 4 juni 2021

van **ADELINE BLANCQUAERT**

1. Afgelopen project "Nerdlab" (2-11 maart 2020)

De eerste voorbereidingen voor het project Nerdlab zijn gestart op 3 januari 2019 en het eigenlijke project werd georganiseerd tussen 2-11 maart 2020. Dit project werd in december 2020 door Mediawijs in de schijnwerpers gezet en op 28 mei 2021 mochten we minister Benjamin Dalle verwelkomen voor een inhoudelijk bezoek.

Na een uitgebreide en aangename kennismaking met virtuele realiteit bij het project Nerdlab (opnemen song + videoclip 360°) zijn de begeleiders ervan overtuigd dat virtuele realiteit een krachtig middel is om verder te gebruiken binnen het huisonderwijs.

Toekomstig project rond verkeersveiligheid (8-10 november 2021)

Met behulp van een virtuele rijnsimulator kunnen we de jongeren die hun theoretisch rijbewijs gehaald hebben al wat praktische ervaring laten opdoen binnen onze gesloten setting.

2. Alle jongeren zullen binnen onze werking de kans krijgen om kennis te maken met de mogelijkheden van virtuele realiteit. Jongeren die gevoelig zijn voor psychoses zullen voordien uitgebreid gescreend worden. De betrokken personeelsleden zullen op basis van die screening een risicoanalyse maken.
3. 30 jongeren die in november 2019 in GI De Zande Wingene verbleven, hebben op 22 november 2019 met de VR-bril kunnen experimenteren. Tijdens het eigenlijke project Nerdlab in maart 2020 hebben vijf jongeren voltijds deelgenomen aan de vijfdaagse projectweek.
4. Het gesubsidieerd bedrag hebben we ontvangen via het Europees Solidariteitskorps (ESC). We hebben samen met Nerdlab bij Jint een dossier ingediend en daar hebben we een budget van €16.568 kunnen verkrijgen.
5. De projecten zullen intern geëvalueerd worden door alle deelnemers. Het is de bedoeling om de themalessen over verkeersveiligheid en de rijnsimulator structureel in te bouwen in de werking van het huisonderwijs.
6. Na een aantal verkennende gesprekken was Nerdlab bereid om de structurele samenwerking verder te zetten. In GI De Zande Beernem werd het project Dreamtech opgestart waarbij geëxperimenteerd zal worden met kunst en technologie. Het project gaat van start op 26 juni 2021 en de voorziene einddatum is 31 oktober 2021. Voor de financiële ondersteuning werd er midden april 2021 een dossier ingediend bij de Koning Boudewijnstichting, maar daaromtrent is er nog geen nieuws.
7. Binnen het huisonderwijs van GI De Zande Wingene zal virtuele realiteit ook ingezet worden binnen het beroepenveld. Onze jongeren kunnen virtueel meestappen op de werkvloer van bepaalde specifieke beroepen (lasser, keukenmedewerker, verpleger, ...) en ontdekken wat de job echt inhoudt. We hopen hen op die manier een veel realistischer beeld te kunnen geven van hoe een werkdag binnen een bepaalde discipline effectief verloopt.