

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 307

van **KATRIEN SCHRYVERS**

datum: 10 februari 2020

aan **WOUTER BEKE**

VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN, VOLKSGEZONDHEID, GEZIN EN ARMOEDEBESTRIJDING

Nieuwe media in woonzorgcentra (wzc's) - Toepassing en ondersteuning

Onze technologie is voortdurend in verandering en vandaag zijn nieuwe vormen van media en innovatieve ICT-toepassingen niet meer uit ons dagelijks leven weg te denken. Verschillende vormen van nieuwe media, zoals games, zijn erg populair bij jongeren, hoewel ook ouderen steeds meer bezig met en geïnteresseerd zijn in deze games en nieuwe toepassingen. Uit studies blijken games alvast een heel aantal positieve effecten te hebben op onder andere de intellectuele vaardigheden, de reactiesnelheid en de creativiteit.

Deze vormen van nieuwe media kunnen ongetwijfeld ook een belangrijke rol spelen in de verzorging en animatie van ouderen. Verschillende onderzoeken specifiek gericht op het gebruik van nieuwe mediavormen en ICT-toepassingen bij ouderen blijken dit alvast te bevestigen. Het gebruik van nieuwe media blijkt zo een positief effect te genereren voor de gebruikers. Zo geven studies aan dat de communicatiemogelijkheden die de nieuwe media bieden onder andere aangewend kunnen worden om het eenzaamheidsgevoel bij ouderen te verminderen. Ook in het kader van beweging en revalidatie kunnen games bij ouderen een belangrijke rol spelen. Zo worden games die aanzetten tot beweging de laatste jaren steeds meer gepromoot. Ik denk dan aan wii-consoles. Er bestaan ook reeds specifieke games voor ouderen die dan weer gebruikt kunnen worden bij valpreventie of revalidatie.

Op 5 september 2013 stelde ik hierover een schriftelijke vraag (nr. 816). In zijn antwoord verwees de toenmalige minister naar het onderzoek 'ICT wel en wee' van het instituut Samenleving en Technologie verbonden aan het Vlaams Parlement. Het onderzoek maakte een verkenning van de behoeften, noden en preferenties van toekomstige ouderen met betrekking tot het gebruik van ICT in het kader van actief ouder worden. Uit het onderzoek blijkt dat toekomstige ouderen verwachten dat ICT onder meer de zelfredzaamheid kan vergroten en vrijetijdsondersteunend kan zijn.

Op basis van de resultaten van de verschillende onderzoeken rond het gebruik van games en nieuwe media kunnen we ervan uitgaan dat het gebruik van ICT-toepassingen en games een belangrijk middel kan zijn bij de animatie en verzorging van ouderen. Verschillende nieuwe woonzorgcentra (wzc's) hebben alle aansluitingen om in internet in de bewonerskamers te voorzien en er zijn centra bekend waar bewoners gebruik kunnen maken van games, zoals een wii-console in het kader van animatie of tijdsbesteding. In zijn antwoord op mijn schriftelijke vraag nr. 729 van 17 juni 2015 stelde de toenmalige bevoegde minister dat er een positieve evolutie was vast te stellen in het beschikbaar maken van breedbandinternet. Steeds meer wzc's maken een aansluiting op het internet voor bewoners mogelijk. Ook met betrekking tot de zorg zelf is er sprake van een sterke

digitale evolutie. Platforms zoals Cubigo brengen zorgvraag en zorg bij elkaar en kunnen de zorgbehoevende helpen bij het actief blijven, sociaal contact en zorgafstemming.

1. In zijn antwoord op mijn schriftelijke vraag nr. 816 van 5 september 2013 verwees de toenmalige minister naar wzc's die zich volledig toeleggen op de nieuwste interactieve technologieën, en media volledig trachten te integreren in de zorgpraktijk en de dagelijkse activiteiten van de bewoners.

Heeft de minister zicht op de mate waarin wzc's dit vandaag doen?

2. Welke mogelijkheden ziet de minister nog in het gebruik van vormen van nieuwe media en ICT-toepassingen in wzc's? Overweegt hij initiatieven te nemen om het gebruik van nieuwe media in wzc's verder te promoten of te ondersteunen?

ANTWOORD

op vraag nr. 307 van 10 februari 2020

van **KATRIEN SCHRYVERS**

1. Exacte cijfers over de mate waarin woonzorgcentra zich volledig toelleggen op de nieuwste interactieve technologieën zijn niet beschikbaar. De trend die we echter in 2013 al opmerkten, heeft zich naar steeds meer woonzorgcentra doorgezet. De toepassing van de technologie rond games heeft zijn verdere toegang tot de woonzorgcentra gevonden. Naast het gebruik van games in de animatie, gebruiken heel wat woonzorgcentra deze technologie ook in de zorg. De Wii-console wordt bijvoorbeeld gebruikt bij onderzoeken naar valpreventie.

Die interactieve technologieën zijn de laatste jaren in een stroomversnelling gekomen. De intrede van robotica in de woonzorgcentra in Vlaanderen is aan de gang. De robot Zora die sinds 2016 in een aantal woonzorgcentra wordt gebruikt is hier een voorbeeld van. Deze robot is in Vlaanderen ontwikkeld met o.a. steun van het Agentschap Innovatie en Ondernemen.

2. Het gebruik van nieuwe media en ICT-toepassingen moedigen we uiteraard aan. Het is duidelijk dat ze positieve effecten teweegbrengen bij bewoners die er, al dan niet onder begeleiding, gebruik van kunnen en willen maken. Er zijn geen nieuwe initiatieven die het gebruik van deze nieuwe media en toepassingen actief promoten of ondersteunen.