

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 249

van **KATIA SEGERS**

datum: 30 januari 2019

aan **PHILIPPE MUYTERS**

VLAAMS MINISTER VAN WERK, ECONOMIE, INNOVATIE EN SPORT

Virtual-realitytechnologie - Toepassingen welzijnssector

Het Zeepreventorium in De Haan zorgt voor een primeur in de pediatrie in Vlaanderen. Het maakt sinds kort gebruik van een virtual-reality (VR)-bril om kinderen te helpen bij pijn of angst. De bril helpt kinderen met chronische pijn om te relaxen en leidt hen af, maar ook bij acute pijn tijdens behandelingen zorgt de bril voor soelaas, zoals bij insputtingen, evenals bij sonderen of wondverzorging. De VR-bril zal ook worden ingezet voor de behandeling van kinderen met ernstige brandwonden.

De VR-bril is afkomstig van het Belgische bedrijf Oncomfort, dat zijn initiële startkapitaal tevens ophaalde via het Business Angels Network (zie [hier](#)) en heet Sedakit. Het bedrijf maakte zich sterk dat "het potentieel van virtual reality therapie de weg opent naar een brede waaier aan innovatieve toepassingen en nieuwe markten. Onze evidence-based innovatie brengt digitale therapie tot werkelijkheid in de praktijk, voor artsen en patiënten, in acute en chronische zorg over de hele wereld".

Het Zeepreventorium lijkt alvast overtuigd, want het plant een tweede VR-bril aan te schaffen en wil zijn kennis delen en andere zorginstellingen overtuigen om de stap te zetten.

1. Welke initiatieven heeft de Vlaamse overheid reeds genomen om virtual-realitytherapie breder te helpen verspreiden in de welzijnssector? Zijn er momenteel nog andere proeftuinen waar met VR-brillen gewerkt wordt?
2. Indien er op dit vlak nog geen initiatieven ontplooid worden, overweegt de minister te werken aan een gecoördineerde aanpak rond het introduceren van virtual-realitytherapie, waarbij het departement Welzijn en het Agentschap Innoveren en Ondernemen (VLAIO) de handen in elkaar slaan (bijvoorbeeld door gezamenlijke proeftuinen op te richten)? Zo ja, wat is zijn visie op dergelijk beleid?
3. Overweegt de minister om een deel van het innovatiebudget te oormerken voor Vlaamse bedrijven en kmo's die zich op toepassingen rond virtual-realitytherapie willen toeleggen? Zijn er momenteel reeds ondernemingen die bij VLAIO voor dergelijke toepassingen subsidies hebben gekregen? Zo ja, graag een toelichting van de lopende projecten en opgave van de toegekende subsidie.

Vragen over hetzelfde onderwerp werden gesteld aan de ministers Jo Vandeuren (195), Philippe Muyters (249).

ANTWOORD

op vraag nr. 249 van 30 januari 2019

van **KATIA SEGERS**

1. Virtual reality (VR) is een technologie die in diverse toepassingsdomeinen ingezet kan worden. Vanuit de bevoegdheden economie en innovatie werd in het verleden geen specifieke focus gelegd op toepassingen van virtual reality in de welzijnssector, maar eerder op generieke toepassingen van virtual en augmented reality. Om hieraan nog versnelling te geven is een specifiek programma rond toepassingen in VR/AR in voorbereiding.

Dat er de voorbije legislatuur geen specifieke focus gelegd werd op virtual reality in de welzijnssector betekent echter niet dat er op dat vlak geen projecten ondersteund werden door de Vlaamse regering. We geven hieronder enkele voorbeelden van belangrijke projecten die door de Vlaamse overheid worden gesubsidieerd en die vooral tot doel hebben om met behulp van virtual reality technieken, bewustwording en/of opleiding te faciliteren.

De zorg van de toekomst virtueel in beeld gebracht:

Health House kreeg de opdracht van Vlaams minister van Welzijn, Volksgezondheid en Gezin om een interactieve visualisatie te ontwikkelen rond het ziekenhuis van de toekomst. Een multidisciplinaire stuurgroep van meer dan 20 experts uit verschillende domeinen (ziekenhuizen, beleidsmakers, strategische onderzoekscentra, eerstelijnszorg) ging aan de slag om het verhaal inhoudelijk vorm te geven. Het resultaat is een unieke, interactieve beleving waarbij volop gebruik wordt gemaakt van virtual reality om bv. de operatiezaal van de toekomst, de spoedgevallendienst van de toekomst of de mogelijkheden van innovatieve technologieën te visualiseren.

De bezoeker krijgt de kans om mee vorm te geven aan het ziekenhuis van de toekomst en de zorg van de toekomst.

Maar ook voor de overheid zal dit project belangrijke insteken bieden voor het te voeren beleid. Want virtual reality is maar één aspect ervan. Ook beleidsvragen over hoe het ziekenhuis van de toekomst er organisatorisch zal uitzien, of geografisch zal worden ingebed, komen aan bod.

De verhaallijn wordt officieel gelanceerd op 1 maart 2019.

Het project kan rekenen op een subsidie van 200.000 euro.

Zie www.health-house.be

Werken met robots in de chirurgie

De ORSI Academy in Melle, aanvankelijk ontstaan als een opleidingscentrum voor robotchirurgie, is volop bezig uit te groeien tot een wereldcentrum voor innovatieve medische technieken en biedt een unieke inblik in de toekomst van de geneeskunde. Op kruissnelheid kunnen er jaarlijks 3.500 chirurgen worden opgeleid in de robotchirurgie.

De ORSI Academy nam in september 2018 zijn intrek in een ecologisch gebouw dat tot stand kwam dankzij de steun van onder meer het Europese Fonds EFRO, Vlaanderen, de medische firma's Medtronic, Intuitive, de universiteiten Gent en KULeuven en de Provincie Oost-Vlaanderen. Het is een mooi voorbeeld van samenwerking tussen de zorgsector en de bedrijfswereld.

De ORSI Academy kon bij de start rekenen op een steun van circa 6 miljoen euro (op een totale kost van 16,5 miljoen euro). In de programmaperiode EFRO 2007-2013

werd trouwens eerder reeds een steun van 1 miljoen euro aan ORSI toegekend bij de opstart van het opleidingscentrum.

Zie www.orsi-online.com

Experimenten met google glasses

In het ILOZ project (Integrale LijnsOverschrijdende Zorg), dat liep in het kader van de projecten Nieuw Industrieel beleid in de Zorgeconomie (NIB-Z) en waarin werd geëxperimenteerd met een one-stop-shop voor ondersteuning van personen met een zorgnood en mantelzorgers thuis, werd geëxperimenteerd met google glasses die informatie verstrekken over procedures wanneer men handsfree dient te werken. De resultaten worden ingewacht.

Zie <https://proceedix.com/devices/smart-glasses>

Zie ook "Slimme businessmodellen met impact. Hoe ondernemers en zorg verbinden?" op www.flanderscare.be

Pijnbestrijding bij brandwonden

Eind 2018 werd steun (ca 250keuro) verleend aan een project van UZ Gasthuisberg om het gebruik van VR te testen bij pijnbestrijding.

2. Een dergelijk initiatief gericht op toepassingen van virtual reality in de welzijnssector is momenteel niet voorzien. Er is wel een specifiek programma rond Virtual Reality en Augmented Reality in voorbereiding bij het Agentschap Innoveren & Ondernemen. In dit programma kunnen uiteraard ook zaken ontwikkeld worden die toegepast kunnen worden in de welzijnssector.
3. Er zijn geen projecten rechtstreeks met ondernemingen rond virtual-reality therapie. In de begroting 2019 werden geen geoormerkte middelen voorzien voor Vlaamse bedrijven en kmo's die zich op toepassingen rond virtual-realitytherapie willen toelagen. Bedrijven kunnen beroep doen op de reguliere steunkanalen en de komende actie rond VR/AR die vanuit het agentschap innoveren en ondernemen zal uitgaan.