

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 20
van **CATHY COUDYSER**
datum: 6 november 2018

aan **SVEN GATZ**
VLAAMS MINISTER VAN CULTUUR, MEDIA, JEUGD EN BRUSSEL

Actieplan Gaming - Uitbreiding taxshelter audiovisuele werken en podiumkunsten

De gamesector in Vlaanderen is de laatste decennia aan een opmars bezig. Steeds meer Vlaamse huishoudens bezitten een spelconsole of computer en gebruiken die ook om te gamen. Ook in scholen en in het bedrijfsleven is de invloed van gaming op te merken.

De sector is in Vlaanderen relatief klein maar kent wel het grootste groeipercentage van alle creatieve sectoren. De meeste bedrijven zijn kleinschalig, met een beperkte omzet. Toch heeft deze sector heel wat potentieel om ook aansluiting te vinden bij de internationale markt.

Daarom zet Vlaanderen in op een gecoördineerd en geïntegreerd gamebeleid waarbinnen onze talentvolle gameontwikkelaars zich kunnen ontplooiën, en waarbinnen deze sector een zekere maturiteit kan bereiken. Dat is ook het uitgangspunt van het Actieplan Gaming dat vanaf dit jaar tot in 2021 in werking zal blijven.

Een onderdeel van dit beleid, dat ook in het Actieplan Gaming is opgenomen, beoogt een eventuele uitbreiding van de 'taxshelter audiovisuele werken en podiumkunsten' naar de gamesector. Het actieplan vermeldt dat de Vlaamse overheid daartoe gerichte bilaterale contacten zou onderhouden met de federale overheid om te pleiten voor een spoedige uitbreiding van de taxshelter. Begin juni 2018 werden overigens ook twee wetsvoorstellen in verband met een mogelijke taxshelter gaming ingediend in de Kamer van Volksvertegenwoordigers.

1. Heeft de minister er al zicht op wanneer de federale overheid het wetsvoorstel rond de toepassing van de taxshelter voor de gamesector zal behandelen?
2. Welke acties heeft de minister al ondernomen of zal hij nog ondernemen om bij zijn federale collega's te pleiten om dit dossier zo spoedig mogelijk te behandelen?

SVEN GATZ

VLAAMS MINISTER VAN CULTUUR, MEDIA, JEUGD EN BRUSSEL

ANTWOORD

op vraag nr. 20 van 6 november 2018

van **CATHY COUDYSER**

Er zijn twee wetsvoorstellen met betrekking tot de taxshelter voor gaming in de federale Kamer van Volksvertegenwoordigers ingediend. De Kamer is vanzelfsprekend bevoegd voor haar werkzaamheden en planning. In het kader van de rapportage rond het actieplan gaming zal een stand van zaken voorgelegd worden.