

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 17
van **CATHY COUDYSER**
datum: 6 november 2018

aan **SVEN GATZ**
VLAAMS MINISTER VAN CULTUUR, MEDIA, JEUGD EN BRUSSEL

Gamesector - Promotie en marketingstrategie

De gamesector in Vlaanderen is de laatste decennia aan een opmars bezig. Steeds meer Vlaamse huishoudens bezitten een spelconsole of computer en gebruiken die ook om te gamen. Ook in scholen en in het bedrijfsleven is de invloed van gaming op te merken.

De sector is in Vlaanderen relatief klein maar kent wel het grootste groeipercentage van alle creatieve sectoren. De meeste bedrijven zijn kleinschalig, met een beperkte omzet. Toch heeft deze sector heel wat potentieel om ook aansluiting te vinden bij de internationale markt.

Daarom zet Vlaanderen in op een gecoördineerd en geïntegreerd gamebeleid waarbinnen onze talentvolle gameontwikkelaars zich kunnen ontplooiën, en waarbinnen deze sector een zekere maturiteit kan bereiken. Dat is ook het uitgangspunt van het Actieplan Gaming dat van 2018 tot in 2021 van kracht zal blijven.

Om op wereldschaal mee te kunnen spelen, is een degelijke promotie en marketingstrategie noodzakelijk om consumenten in binnen- en buitenland te bereiken. Een Vlaamse aanwezigheid op internationale beurzen en evenementen, of het in de wacht slepen van awards, hoort daar ook bij. Daarom beoogt het Actieplan Gaming om via een gecoördineerde aanwezigheid de deelnamekosten voor individuele gamebedrijven, die vaak kleinschalig zijn, zo laag mogelijk te houden.

Het Vlaams Audiovisueel Fonds (VAF) speelt een belangrijke rol met betrekking tot promotie en marketing. Via de beheersovereenkomst tussen de Vlaamse overheid en het VAF is in middelen voorzien voor de promotie en marketing van geselecteerde gameproducties.

Daarnaast is ook in promotiesteun voorzien voor projecten bij het aanleveren van een goed onderbouwd marketingplan. De eerste deadline met mogelijkheid tot aanvragen van promotiesteun was gepland voor juni 2018.

1. De deadline voor de eerste projectoproep rond promotiesteun is reeds verstreken.
Hoeveel dossiers werden ingediend?
2. Welke dossiers werden ingediend en is de toekenning van de subsidies reeds gebeurd?
Zo ja, kan de minister hiervan een overzicht geven?

3. Hoeveel projecten werden ingediend voor het InnovatieLab m.b.t. gaming? Waar zetten deze projecten voornamelijk op in? Werden hiervoor al subsidies toegekend? Zo ja, kan de minister hiervan een overzicht geven?

ANTWOORD

op vraag nr. 17 van 6 november 2018

van **CATHY COUDYSER**

1. Er zijn reeds 2 deadlines verstreken voor promotiesteun:
 - de eerste was op 11/6: 3 aanvragen, 2 werden goedgekeurd (zie bijlage 1 voor details)
 - de tweede op 24/9: 1 aanvraag werd ingediend en is momenteel nog in behandeling, De beslissing wordt verwacht begin december. De nog niet behandelde aanvraag betreft promotiesteun voor de game *Flotsam* van gameontwikkelaar Pajama Llama Games (steunaanvraag voor 50.000 euro).

In alle gevallen gaat het steeds om aanvragen die ook productiesteun ontvingen.

2. Ik verwijs graag naar mijn antwoord op vraag 1 en het overzicht in bijlage.
3. Binnen InnovatieLab, een zeer recente subsidielijn binnen het Film- en Mediafonds, kunnen geen gameprojecten as such worden ingediend. Het InnovatieLab van het Film- en Mediafonds staat open voor AR- en VR-projecten, interactieve projecten (bv. webdocumentaires, interactieve kunstprojecten, ...), webseries en crossmediale toepassingen (bv. een applicatie gekoppeld aan een tv-reeks). Gaat het binnen die segmenten echter specifiek over games (bv. games die VR of AR bevatten), dan worden deze via het Gamefonds behandeld en ondersteund. Er zijn dus wel grote raakvlakken, die in de toekomst waarschijnlijk meer en meer door de makers zullen worden geëxploreerd. Het VAF zal de komende jaren initiatieven ondernemen die de kennismaking en samenwerking tussen gameontwikkelaars en indieners bij het Film- en Mediafonds kunnen bevorderen. Ter info: de subsidielijn InnovatieLab beschikt over 800.000 euro per jaar voor een zeer breed gamma aan niet-lineaire projecten zoals reeds hoger beschreven.

BIJLAGE

Overzicht toekenning promotiesteun VAF/Gamefonds