

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 16
van **VERA JANS**
datum: 4 oktober 2016

aan **HILDE CREVITS**

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN ONDERWIJS

Ouderavonden - Gaming

In samenwerking met Child Focus, de Gezinsbond en de ouderverenigingen subsidieert het departement Onderwijs en Vorming al enkele jaren ouderavonden over het als ouder omgaan met media. De focus ligt op de rol als ouder/opvoeder en bevat tips en tricks. Scholen kunnen kiezen voor een algemene vormingsavond over online veiligheid, een avond over cyberpesten of over gaming. De nadruk ligt op preventie.

1. Hoeveel scholen kregen een subsidie voor de organisatie van een ouderavond rond het thema gaming? Graag een overzicht per jaar en per provincie
2. Hoeveel bedroeg het (gemiddelde) uitgekeerde subsidiebedrag? Graag een overzicht per jaar en per provincie.
3. Hoeveel ouderavonden werden georganiseerd rond het thema gaming? Graag een overzicht per jaar en per provincie
4. Hoeveel ouders namen gemiddeld deel aan een ouderavond rond het thema gaming? Graag een overzicht per jaar en per provincie
5. Wel concrete acties werden ondernomen om de deelname van moeilijk te bereiken doelgroepen te verhogen?
6. Welke acties zijn nog gepland in 2017 om ouders en opvoeders te sensibiliseren rond gaming?

HILDE CREVITS

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN ONDERWIJS

ANTWOORD

op vraag nr. 16 van 4 oktober 2016

van **VERA JANS**

1. Scholen krijgen geen rechtstreekse subsidies voor het organiseren van ouderavonden. De scholen kunnen wel gebruik maken van een aanbod dat door het Departement Onderwijs en Vorming wordt gefinancierd. Sinds 2012 krijgen de Gezinsbond en Child Focus een financiering om vormingsavonden voor ouders te organiseren. Vanaf 2016 behoort naast een vormingsavond "Veilig Online" en "Cyberpesten" ook "Gaming" tot het aanbod.
2. Het Departement Onderwijs en Vorming geeft aan dat voor de organisatie van de ouderavonden (3 vormingsthema's samen) Child Focus en de Gezinsbond samen € 28.000 voor de periode 1/1/2016 – 31/12/2016 ontvingen. Pas vanaf 2016 werd het aanbod uitgebreid met vormingsavonden over het thema "Gaming".
- 3-4. De vorming over "Gaming" wordt vanaf april 2016 concreet aangeboden. Er zijn ondertussen 18 vormingsavonden aangevraagd, op één na vinden die allemaal in het najaar plaats. Op dit moment zijn er dus nog geen precieze deelnamecijfers voorhanden.
5. In 2012 werd tevens een module ontwikkeld "Scherm uit!" waarin op een meer laagdrempelige manier uitleg gegeven wordt over "Online Veiligheid". Dit is een concrete vormingsmodule met veel visueel materiaal, voor kleine groepen en gericht op kansengroepen van 8 tot 12 deelnemers. Tussen november 2012 en februari 2015 heeft de Gezinsbond 21 sessies begeleid van "Scherm uit!". Omdat dit aanbod ondertussen verouderd is, wordt voor deze groepen door enkele gespreksleiders een aangepaste versie van "Veilig Online" gebracht. Vanaf najaar 2017 zullen er nieuwe up-to-date interactieve vormingsmodules beschikbaar zijn: 'internet en privacy', 'gamen', 'sociale media', 'online relaties en seksualiteit' en 'cyberpesten'.
6. Rond de thematiek van "Gaming" wordt ook samengewerkt met het Kenniscentrum Mediawijsheid. Met financiering van Onderwijs ontwikkelde het Kenniscentrum een digitaal platform over games in de klas (zie: <https://gamesindeklas.mediawijs.be/>). Daarnaast voorzie ik middelen voor de ontwikkeling van "serious games", i.s.m. het VAF.