

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 549

van **MATTHIAS DIEPENDAELE**

datum: 4 september 2015

aan **HILDE CREVITS**

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN ONDERWIJS

Gamefonds - Projectaanvragen 2015 en stand van zaken

Midden 2012 heeft de Vlaamse Regering besloten 750.000 euro per jaar uit te trekken om de productie van games in Vlaanderen aan te moedigen. Daartoe werd binnen het Vlaams Audiovisueel Fonds (VAF) het Gamefonds opgericht, dat steun moet bieden aan de gamesector. Zowel "serious games" als "entertainment games" komen in aanmerking voor ondersteuning.

De subsidie aan het VAF voor het Gamefonds wordt gefinancierd vanuit Mediabeleid en vanuit Onderwijs. In de periode 2012-2014 bedroeg de jaarlijkse bijdrage 550.000 euro vanuit Media en 200.000 euro vanuit Onderwijs. Eind 2014 werd beslist een generieke besparing van 10 % op projectmiddelen toe te passen binnen Onderwijs. In 2015 is bijgevolg in een bedrag van 180.000 euro vanuit de onderwijsbegroting voorzien voor het Gamefonds.

Het steunbedrag wordt bepaald in functie van de aard en de noden van de game, en in functie van de beschikbare budgetten. Voor serious games gericht op het leerplichtonderwijs, is er een jaarbudget van 200.000 euro vrijgemaakt, voor de andere serious games en entertainmentgames een jaarbudget van 550.000 euro. Gameprojecten kunnen worden ingediend in een relatief vroeg en/of in een productierijper stadium. Voor de toekenning van de steun wordt gewerkt met projectoproepen. In de loop van 2016 zal bovendien een evaluatie van het Gamefonds plaatsvinden.

Tot nu toe waren er deadlines op 2 februari (entertainment- en serious games) en 20 april (serious games voor leerplichtonderwijs) om projecten in te dienen binnen het Gamefonds.

1. Welke aanvragen voor gameprojecten werden bij de projectoproepen van 2 februari en 20 april 2015 ingediend? Per aanvraag graag informatie over:
 - aanvrager van het project;
 - aard van de aanvraag (financieel, vraag om advies, begeleiding...);
 - aangevraagd subsidiebedrag;
 - toegekend bedrag;
 - te beogen doelstelling van de aanvraag.
2. Welke impact heeft de (beperkte) besparing van 20.000 euro op de werking en steunverlening van het Gamefonds?

3. In de loop van 2015 wordt een evaluatie op middellange termijn opgestart. Uit het gecoördineerd antwoord van minister Gatz op een schriftelijke vraag van Marius Meremans (nr. 54 van 16 december 2014) bleek de timing en concrete vorm van de evaluatie nog voorwerp van overleg. Het is duidelijk dat de evaluatie mogelijkheden biedt om de noden van de Vlaamse gamesector en de mogelijkheden tot stimulering vanuit de Vlaamse overheid in kaart te brengen en te analyseren.

Is er intussen al meer duidelijkheid rond de concrete opzet van de evaluatie en de timingen die daarbij gehanteerd zullen worden?

Deze vraag werd gesteld aan de ministers Hilde Crevits (549), Sven Gatz (294).

HILDE CREVITS

VICEMINISTER-PRESIDENT VAN DE VLAAMSE REGERING, VLAAMS MINISTER VAN ONDERWIJS

ANTWOORD

op vraag nr. 549 van 4 september 2015

van **MATTHIAS DIEPENDAELE**

Een gecoördineerd antwoord zal worden verstrekt door de heer Sven Gatz, Vlaams minister van Cultuur, Media, Jeugd en Brussel.