

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 57
van **MATTHIAS DIEPENDAELE**
datum: 17 oktober 2014

aan **PHILIPPE MUYTERS**
VLAAMS MINISTER VAN WERK, ECONOMIE, INNOVATIE EN SPORT

Gamefonds - Projectaanvragen

Midden 2012 heeft de Vlaamse Regering besloten om 750.000 euro per jaar uit te trekken om de productie van games in Vlaanderen aan te moedigen. Daartoe werd binnen het Vlaams Audiovisueel Fonds (VAF) het Gamefonds opgericht, dat steun moet bieden aan de gamesector. Zowel "serious games" als "entertainment games" komen in aanmerking voor ondersteuning. Het Gamefonds heeft een looptijd tot december 2014.

Het steunbedrag wordt bepaald in functie van de aard en de noden van de game, en in functie van de beschikbare budgetten. Voor serious games gericht op het leerplichtonderwijs is er een jaarbudget van 200.000 euro vrijgemaakt, voor de andere serious games en entertainment games een jaarbudget van 550.000 euro. Gameprojecten kunnen worden ingediend in een relatief vroeg en/of in een productierijper stadium. Voor de toekenning van de steun wordt gewerkt met projectoproepen.

Sinds februari 2014 was er nog 22 april (serious games voor leerplichtonderwijs) en 6 oktober (entertainment, serious games en leerplichtonderwijs) als deadline om projecten in te dienen binnen het Gamefonds.

1. Welke aanvragen voor gameprojecten werden bij de projectoproepen van 22 april en 6 oktober 2014 ingediend? Per aanvraag graag informatie over:
 - aanvrager van het project;
 - aard van de aanvraag (financieel, vraag om advies, begeleiding enzovoort);
 - aangevraagd subsidiebedrag;
 - toegekend bedrag;
 - te beogen doelstelling van de aanvraag.
2. Waren alle aanvragen ontvankelijk? Wat gebeurt er met eventuele onontvankelijke aanvragen?
3. Het Gamefonds heeft een looptijd tot december 2014.

Werd reeds een beslissing getroffen i.v.m. een eventuele verlenging van het Gamefonds? Hoe wordt de continuïteit van de projecten gegarandeerd? Het regeerakkoord vermeldt immers dat "het VAF (inclusief het Mediafonds en het Gamefonds) en "Screen Flanders" alle kansen gegeven wordt om hun werking uit te bouwen".

ANTWOORD

op vraag nr. 57 van 17 oktober 2014

van **MATTHIAS DIEPENDAELE**

1. Als bijlage vindt u de lijsten met aanvragen m.b.t. de deadlines van 22 april en 6 oktober. Over de laatste deadline (6 oktober) werd nog niet beslist.
Alle aanvragen waren van financiële aard.
Op de lijsten vindt u: de aanvrager van het project, het aangevraagde bedrag en het toegekende bedrag (indien reeds gekend). De titel van iedere lijst geeft aan wat de beoogde doelstelling is.
2. In geen van beide rondes waren er finaal onontvankelijke aanvragen. Voor initieel onontvankelijke dossiers krijgen de aanvragers nog 7 dagen de tijd (vanaf de vraag om info door het VAF aan de aanvrager) om de aanvraag alsnog ontvankelijk te maken.
Indien dit niet mogelijk is, worden deze aanvragen niet behandeld in de call en onontvankelijk verklaard. De aanvrager kan een nieuwe aanvraag indienen op een volgende deadline.
3. Het behoort aan de Vlaamse ministers bevoegd voor Media en Onderwijs toe om hierop te antwoorden. Momenteel wordt door VAF onderzocht wat nodig is voor de nabije toekomst: b.v. een nieuwe overeenkomst voor minstens 3 jaar of een verlenging van de lopende overeenkomst met het perspectief om een nieuwe overeenkomst af te sluiten in de komende jaren.

BIJLAGEN

1. Aanvragen gamefonds leerplicht 22/04/2014
2. overzicht aanvragen serious games 6/10/2014
3. aanvragen gamefonds leerplicht 6/10/2014
4. aanvragen GF entertainment 6/1/2014