

SCHRIFTELIJKE VRAAG

nr. 54
van **MARIUS MEREMANS**
datum: 16 december 2014

aan **SVEN GATZ**
VLAAMS MINISTER VAN CULTUUR, MEDIA, JEUGD EN BRUSSEL

Gamefonds – Evaluatie en stand van zaken

Op 20 juli 2012 besliste de vorige Vlaamse Regering over te gaan tot de goedkeuring van de overeenkomst tussen de Vlaamse Gemeenschap en het Vlaams Audiovisueel Fonds vzw (VAF) m.b.t. het beheer van het Gamefonds.

Deze overeenkomst betekende de start van een Gamefonds dat volgende doelstellingen heeft: (1) een meer duurzame stroom realiseren van nieuwe games, geïnitieerd in Vlaanderen; (2) bijdragen tot een performante, gediversifieerde en solide game-industrie in Vlaanderen; (3) lokaal talent de nodige ontwikkelingskansen geven; en (4) game based learning in het onderwijs bevorderen door het stimuleren van de productie van serious games. Op lange termijn moest dit fonds de dynamiek van de sector bestendigen en aanwakkeren en contribueren tot zijn professionalisering, de band met het publiek vergroten en originele en nieuwe creaties extra kansen geven.

Het Gamefonds wordt geregeld via een subsidie aan het VAF. In de periode 2012-2014 ontving het VAF jaarlijks 750.000 euro aan bijkomende middelen in functie van het Gamefonds, 550.000 euro vanuit de begroting Media en 200.000 euro vanuit de begroting Onderwijs. De vorige Vlaamse Regering besliste dat de subsidies voor het Gamefonds gepland zouden worden over een periode van drie jaar, met name de periode 2012- 2014. De huidige overeenkomst loopt dan ook tot 31 december 2014.

Het Vlaams Regeerakkoord 2014-2019 vermeldt het volgende m.b.t. het Gamefonds: "Het VAF (inclusief het Mediafonds en het Gamefonds) en 'Screen Flanders' geven we alle kansen om hun werking uit te bouwen." In de beleidsnota Media 2014-2019 vertaalt zich dit o.a. als volgt: "Deze regeerperiode wil ik de Vlaamse game-industrie aansluiting laten vinden bij de internationale markt. Een evaluatie zal uitmaken of we er met het Gamefonds kunnen in slagen onze jonge gamesector uit te laten groeien tot een volwassen speler in de brede media-industrie."

In antwoord op schriftelijke vraag nr. 57 van 17 oktober 2014 van collega Matthias Diependaele stelt de minister bevoegd voor onder meer Economie en Innovatie, Philippe Muyters, het volgende: "Het behoort aan de Vlaamse ministers bevoegd voor Media en Onderwijs toe om hierop te antwoorden. Momenteel wordt door VAF onderzocht wat nodig is voor de nabije toekomst: b.v. een nieuwe overeenkomst voor minstens 3 jaar of een verlenging van de lopende overeenkomst met het perspectief om een nieuwe overeenkomst af te sluiten in de komende jaren."

Stuk 13 (2014-2015) - Nr. 2-H vermeldt het volgende op p. 104: "Op vandaag is er nog geen duidelijkheid over de bijdrage van onderwijs aan het Gamefonds. Er wordt voorlopig van uitgegaan dat dit bedrag onveranderd 200 keuro blijft." Deze passage deed vermoeden dat er twijfels bestonden over de bijdrage aan het Gamefonds vanuit het beleidsdomein Onderwijs. Ook omdat in de toelichting bij de begroting Onderwijs, in tegenstelling tot de voorgaande toelichtingen, geen bijdrage aan het Gamefonds vermeld staat. Tijdens de begrotingsbespreking Onderwijs gaf de minister van Onderwijs evenwel aan dat er niet bespaard wordt op het Gamefonds.

1. Wordt er vanuit het beleidsdomein Onderwijs inderdaad niet bespaard op de bijdrage aan het Gamefonds? Wordt m.a.w. ook in 2015 200 keuro vanuit het beleidsdomein Onderwijs bijgedragen aan het Gamefonds? Zo ja, hoe verklaart de minister dan de bovenvermelde onduidelijkheid over de bijdrage van Onderwijs aan het Gamefonds? Graag enige toelichting ter zake.

2. De minister van Media kondigt een evaluatie van het Gamefonds aan.

Welke timing wordt ter zake gehanteerd? Is het een evaluatie op korte termijn die als basis dient voor het sluiten van de nieuwe beheersovereenkomst aangaande het Gamefonds of is het veeleer een evaluatie op middellange termijn? Hoe ziet de minister dit concreet?

3. Op p. 105 van het bovenvermelde Stuk 13 staat: "Binnenkort worden er gesprekken aangevat over de nieuwe beheersovereenkomst Gamefonds."

In hoeverre werden deze gesprekken reeds aangevat? Welke elementen zullen meegenomen worden in dit overleg? Welke verschillende actoren nemen deel aan deze gesprekken?

4. De minister bevoegd voor onder meer Economie en Innovatie stipt aan dat het VAF momenteel onderzoekt wat nodig is voor de nabije toekomst: een nieuwe overeenkomst voor minstens drie jaar of een verlenging van de lopende overeenkomst met het perspectief om een nieuwe overeenkomst te sluiten in de komende jaren.

Wat is de stand van zaken rond dit onderzoek? Welke piste draagt de voorkeur weg van het VAF en waarom?

Deze vraag werd gesteld aan de ministers Hilde Crevits (148) en Sven Gatz (54).

GECOÖRDINEERD ANTWOORD

op vraag nr. 54 van 16 december 2014

van **MARIUS MEREMANS**

1. Midden oktober waren de discussies omtrent de besparingen binnen onderwijs nog volop bezig en op dat moment was er nog geen beslissing over de middelen voorzien voor het Gamefonds. Inmiddels is er beslist om een generieke besparing van 10% op projectmiddelen toe te passen. Ook op de middelen voor het Gamefonds wordt 10% bespaard. In 2015 is bijgevolg een bedrag van 180.000 euro vanuit de onderwijsbegroting voorzien voor het Gamefonds.
2. In de loop van 2015 wordt er een evaluatie op middellange termijn opgestart. De timing en concrete vorm van de evaluatie zijn nog voorwerp van overleg tussen mij en collega Hilde Crevits. Deze evaluatie zal waarschijnlijk niet uitsluitend gericht zijn op het Gamefonds, maar zal ook de bredere gamesector in Vlaanderen doorlichten, analyseren en evalueren. In 2016 zal de evaluatie normaal gezien opgeleverd worden. Zodoende kan deze evaluatie als basis dienen voor een eventuele nieuwe beheersovereenkomst of mogelijke andere beleidsinitiatieven met betrekking tot de gamesector in Vlaanderen.
3. De beheersovereenkomst 2012-2014 van het Gamefonds liep af op 31 december 2014. Omdat er momenteel geen nieuwe beleidsbeslissing is, wordt de lopende beheersovereenkomst zoals voorzien in artikel 22 stilzwijgend verlengd met 6 maanden, nl. tot 30 juni 2015. Het is de bedoeling van deze periode gebruik te maken om een addendum toe te voegen aan de beheersovereenkomst 2012-2014. Dit addendum moet de looptijd van de beheersovereenkomst verlengen tot eind 2016.
4. Het is wenselijk om voldoende tijd te nemen om de noden van de Vlaamse Gamesector en de mogelijkheden tot stimulering vanuit de overheid grondig te bekijken. Hierin kadert de aangekondigde evaluatie. In die optiek is het zinvol om nu de nodige continuïteit te verzekeren en dus een tijdelijke verlenging van de huidige regeling betreffende het Gamefonds goed te keuren en parallel hiermee vanuit de Vlaamse overheid een toekomsttraject voor te bereiden. De minister bevoegd voor onderwijs zal het geplande evaluatieonderzoek mee opvolgen. Aangezien het beleidsdomein Onderwijs een belangrijke stakeholder en geldschieter van het Gamefonds is, is het belangrijk dat ook scholen mee bevraagd worden als afnemers van serious games.