Vlaams Parlement

***SCHRIFTELIJKE VRAAG***

nr. 147
van **MARTINE TAELMAN**
datum: 17 november 2016

---

aan **JO VANDEURZEN**
VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN, VOLKSGEZONDHEID EN GEZIN

---

*Personen met een handicap - PeeVee Ef-spel*

De introductie van een persoonsvolgend budget (PVB) voor elke persoon met een handicap vanaf 1 januari 2017 is een enorme omwenteling. Het basisondersteuningsbudget (BOB), de rechtstreeks toegankelijke en niet-rechtstreeks toegankelijke hulp, het zijn voor heel wat personen met een handicap en hun netwerk nieuwe begrippen.

Alin vzw ontwikkelde het PeeVee Ef-spel. Het is een methodiek om personen met een handicap spelenderwijs hun ondersteuning te leren organiseren met een persoonsvolgend budget. Aan de hand van pionnetjes en kaarten op een spelbord kunnen personen met een handicap leren hoe een persoonsvolgend budget aan te vragen en hoe er in de praktijk mee om te gaan. Het spel gaat uit van concrete situaties en gebruikt visualisaties en pictogrammen om moeilijke begrippen te verduidelijken en vanuit de veelheid van regels tot concrete oplossingen te komen. Het spel is ruimer dan trap 2. Het gaat ook over toeleiding en over trap 1.

Het zou voor gebruikersorganisaties heel interessant zijn om het spel te kunnen gebruiken bij de begeleiding van de personen met een handicap om te komen tot een efficiënte besteding van het persoonsvolgend budget in functie van de eigen noden en wensen.

1. Kent de minister het spel?
2. Is de minister van plan middelen uit te trekken om het spel ter beschikking te stellen van de gebruikersorganisaties opdat deze in overleg met de personen met een handicap kunnen komen tot oplossingen voor personen met een handicap op hun maat en in functie van wat zij willen?

**JO VANDEURZEN**
VLAAMS MINISTER VAN WELZIJN, VOLKSGEZONDHEID EN GEZIN

---

**ANTWOORD**
op vraag nr. 147 van 17 november 2016
van **MARTINE TAELMAN**

---

1. Het PeeVee Ef spel werd ontwikkeld door Alin VZW, met als doeleinde om het nieuwe beleid dat geëxpliciteerd werd in Perspectief 2020 op een bevattelijke manier te kunnen overbrengen aan verschillende partijen.
   Het is niet alleen belangrijk dat hulpverleners hun weg kunnen vinden in het vernieuwde zorglandschap, ook de gebruikers zelf dienen op de hoogte te zijn van de mogelijkheden van het nieuwe beleid. Vanuit een cliëntgerichte visie en het principe van zelfregie, dienen ook zij ook een goed beeld te hebben van de te doorlopen stappen en mogelijke uitdagingen die zij zullen tegenkomen.

   Daartoe draagt het PeeVee Ef spel bij aan de tweede pijler die in Perspectief 2020 naar voor wordt geschoven: de goed geïnformeerde gebruiker die over de noodzakelijke informatie beschikt om zijn eigen ondersteuning te kunnen regelen en organiseren zoals hij het zelf wenst.

   De administratie van het VAPH, het kabinet en ikzelf zijn reeds bekend met het spel. Op initiatief van de coördinator van Alin VZW werd het voorgesteld bij de administratie van het VAPH door middel van een demonstratie van een halve dag.

   Het spel werd tevens reeds gebruikt bij een opleiding voor zorgleerkrachten, waarvoor het VAPH uitgenodigd was om een workshop rond perspectief 2020 te organiseren. Alin VZW was toen mee aanwezig om het spel voor te stellen aan de belanghebbenden.

2. Momenteel worden regelgevende voorbereidingen en onderhandelingen getroffen voor een eenmalig initiatief ten aanzien van de gebruikersorganisaties. Gebruikersorganisaties zijn vanuit hun reguliere opdracht erg laagdrempelig toegankelijk voor personen met een handicap en hun gezin. Ze hebben bovendien ervaring met het toegankelijk aanbieden van informatie en vorming op maat.

   Het is de bedoeling dat een eenmalige subsidiëring zal gegeven worden aan de gebruikersorganisaties, met de vraag om de persoon met handicap en hun gezin te ondersteunen en ervoor te zorgen dat zij die dat wensen alle info en tools in handen kunnen hebben om een degelijke vraagverheldering te doorlopen.

   Het PeeVee Ef spel past perfect binnen dit kader. De gebruikersorganisaties die de subsidie zullen ontvangen, kunnen ervoor kiezen om dit spel als methodiek te hanteren bij de info- of vormingssessies die zij zullen organiseren.